



Betonipintojen etuoikaisu

Sisältää betonipintojen ylihionnan, betonipintojen oikaisun laastilla ja ruiskubetonoinnin.

Aloittavat työt

- aloituspalaveri ja työkohteen vastaanotto
- materiaalien ja suunnitelmien tarkastukset
- koneiden ja kaluston valmistelu
- mittaukset ja merkinnät
- työntekijöiden opastus

Ylläpitävät työt

- materiaalien ja kaluston siirrot
- suojaukset
- alustan esikäsitteleminen
- työturvallisuustoimet
- siivous

Lopettavat työt

- työkohteen siivous
- jälkihoito ja suojaus
- kaluston siirrot ja varastointi
- työkohteen luovutus

26 Betonipintojen etuoikaisu

Vaarojen tunnistaminen ja arviointi

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

Vaarojen poistaminen ja turvallisuuden parantaminen

- Tutustu materiaalivalmistajien käyttöturvallisuustiedotteisiin ja koneiden käyttöohjeisiin. Älä käytä viallista konetta.
- Järjestä hiottavaan tilaan mahdollisimman hyvä ilmanvaihto ja käytä pölynpoistolaitteella varustettua hiontakonetta.
- Jos hiomakoneeseen ei voi liittää pölynpoistolaitetta, kysy työnjohtajalta voiko pölyn leviämisen muihin tiloihin estää muilla keinoilla esim. suojaseinillä.
- Älä käytä nojatikkaita työskentelyyn. Käytä A-tikkaitakin vain tilapäiseen työskentelyyn tavallisen huonekorkeuden tiloissa. Käytä työpukkeja, henkilönostimia tai siirrettäviä telineitä.
- Huolehdi riittävästä valaistuksesta työkohteessa, suojaa valaisimet betoniroiskeilta.
- Pidä työkohte ja kulkureitit siistinä ja hyvässä järjestyksessä.
- Siirreltäville telineille ei saa olla siirron aikana henkilöitä eikä tavaraa. Lukitse pyörät siirron jälkeen.

Ergonomia

- Käytä sopivan korkuisia työtasoja.
- Muista sopivan väljä ja suojaava vaatetus.
- Venyttele selkääsi ja yläraajojasi.

Suojavälineet

- Käytä suojalaseja ja kuulonsuojaimia massan ruiskutuksessa ja hiontatöissä.
- Käytä riittävän tehokasta hengityksensuojainta massan valmistuksessa ja ruiskutuksessa sekä hiontatöissä, jos hiontakoneeseen ei voida liittää pölynpoistolaitetta.
- Käytä suojakypärää ja turvakenkiä massan ruiskutuksessa.

